

Programación docente de la asignatura de **Programación III**.

Semana 1:	Presentación
Semana 2:	Teoría y Problemas: Notación asintótica. Análisis de algoritmos. Estructuras de datos.
Semana 3:	Teoría y Problemas: Problemas de decisión y optimización. Práctica: Enunciado.
Semana 4	Teoría y Problemas: Algoritmos voraces
Semana 5	Teoría y Problemas: Divide y vencerás
Semana 6	Teoría y Problemas: Exploración de grafos en anchura y profundidad.
Semana 7	Puesta en común y revisión del estado de la práctica.
Semana 8	Teoría y Problemas: Vuelta atrás y ramificación y poda Práctica: Determinación del esquema algorítmico y diseño.
Semana 9	Teoría y Problemas: Resolución de problemas. Práctica: Diseño detallado. Estudio del coste.

Semana 10 Teoría y Problemas: Resolución de problemas
Práctica: Codificación.

Semana 11 Teoría y Problemas: Resolución de problemas
Práctica: Codificación.

Semana 12 Teoría y Problemas: Exámenes anteriores.
Práctica: Entrega de la práctica

Sesiones obligatorias de control de la práctica: Sesión 3, Sesión 8,
Sesión 9.

Entrega de informes de prácticas: Presencial la última semana de
enero en la que hay tutorías.